Đầu gối phải:

INPUT:

D = 0.75 m (khoảng cách bước chân)

IF (Động\_tác\_hiện\_tại == "Đi đều" AND Đang\_ở\_Cử\_động == "Cử động 1") THEN

//Toạ độ x (Không thay đổi do đi thắng tiến về z)

new\_right\_knee\_x = -hip\_width / 2

//Toạ độ y

new\_right\_knee\_y = hip\_to\_heel\_heigth \* [(knee\_to\_heel\_height + foot\_length)/(hip\_to\_heel\_height+foot\_length)]

//Toạ độ z

new\_right\_knee\_z = D \* [(knee\_to\_heel\_height + foot\_length)/(hip\_to\_heel\_height+foot\_length)]

right\_knee = update\_coordinates(new\_right\_knee\_x, new\_right\_knee\_y, new\_right\_knee\_z)

END IF

Mắt cá chân phải

INPUT:

D = 0.75 m (khoảng cách bước chân)

IF (Động\_tác\_hiện\_tại == "Đi đều" AND Đang\_ở\_Cử\_động == "Cử động 1") THEN

//Toạ độ x (Không thay đổi do đi thắng tiến về z)

new\_right\_ankle\_x = -hip\_width / 2

//Toạ độ y

new\_right\_ankle\_y = hip\_to\_heel\_heigth x [(foot\_length)/(hip\_to\_heel\_height+foot\_length)]

//Toạ độ z

new\_right\_ankle\_z = D x [(foot\_length)/(hip\_to\_heel\_height+foot\_length)]

right\_ankle = update\_coordinates(new\_right\_ankle\_x, new\_right\_ankle\_y, new\_right\_ankle\_z)

END IF

Gót chân phải

INPUT:

D = 0.75 m (khoảng cách bước chân)

IF (Động\_tác\_hiện\_tại == "Đi đều" AND Đang\_ở\_Cử\_động == "Cử động 1") THEN

//Toạ độ x (Không thay đổi do đi thắng tiến về z)

new\_right\_heel\_x = -hip\_width / 2

//Toạ độ y

new\_right\_heel\_y = foot\_length

//Toạ độ z

new\_right\_heel\_z = foot\_length

right\_heel = update\_coordinates(new\_right\_heel\_x, new\_right\_heel\_y, new\_right\_heel\_z)

END IF

Mũi chân phải

INPUT:

D = 0.75 m (khoảng cách bước chân)

IF (Động\_tác\_hiện\_tại == "Đi đều" AND Đang\_ở\_Cử\_động == "Cử động 1") THEN

Toạ độ mũi chân giữ nguyên

END IF